

L.A.M.A.

LEG ALLE
MINPUNTEN AF!



Kort-speloverzicht

Houd je altijd aan de L.A.M.A.-regel: Leg Alle Minpunten Af. Leg je kaarten af, anders krijg je er minpunten voor. Kun je niets afleggen, dan beslis je: passen of een (hopelijk goede) kaart trekken. Je krijgt minpunten in de vorm van fiches. Lukt het je om al je kaarten kwijt te raken, dan mag je een fiche teruggeven. En dat mag er één van waarde 1 of waarde 10 zijn. Aan het einde wint de speler met de minste minpunten!

Inhoud



56 kaarten
(8x waarden
1-6, 8 lama's)



70 fiches
(20 zwarte van
waarde 10,
50 witte van
waarde 1)

Vorbereiding

Schud alle kaarten en geef iedere speler **gedekt 6 handkaarten**. De resterende kaarten vormen een gedekte stapel. Trek de bovenste kaart en leg deze er open naast. Leg de fiches als voorraad op tafel.



Spelverloop

Het spel duurt meerdere ronden. De jongste speler begint en kiest één van de volgende 3 acties:

- Kaart afleggen
- Kaart trekken
- Passen

Daarna is de volgende speler (met de klok mee) aan de beurt.

Kaart afleggen

De bovenste kaart van de aflegstapel bepaalt wat een speler mag afleggen:

- Hij mag een kaart met een gelijke waarde of een waarde die precies één hoger is, afleggen.
- Hij mag een lama op een 6 of een andere lama leggen.
- Op een lama mag hij een andere lama of een 1 leggen.



Victor begint en legt een 6 af. Dan is Joke aan de beurt. Zij legt een lama op de 6.

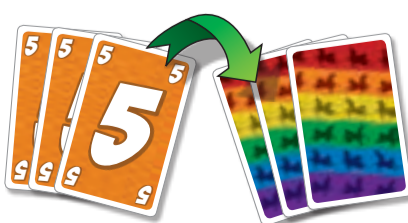
Kaart trekken

De speler trekt een kaart van de gedekte stapel. Hij mag daarna geen kaart afleggen. De volgende speler is aan de beurt.

Is de gedekte stapel leeg, dan moet de speler een andere actie kiezen. Er wordt **geen** nieuwe gedekte stapel gevormd.

Passen

Kan of wil een speler geen kaart afleggen of trekken, dan past hij. Hij doet in deze ronde niet meer mee en legt zijn handkaarten gedekt voor zich neer.



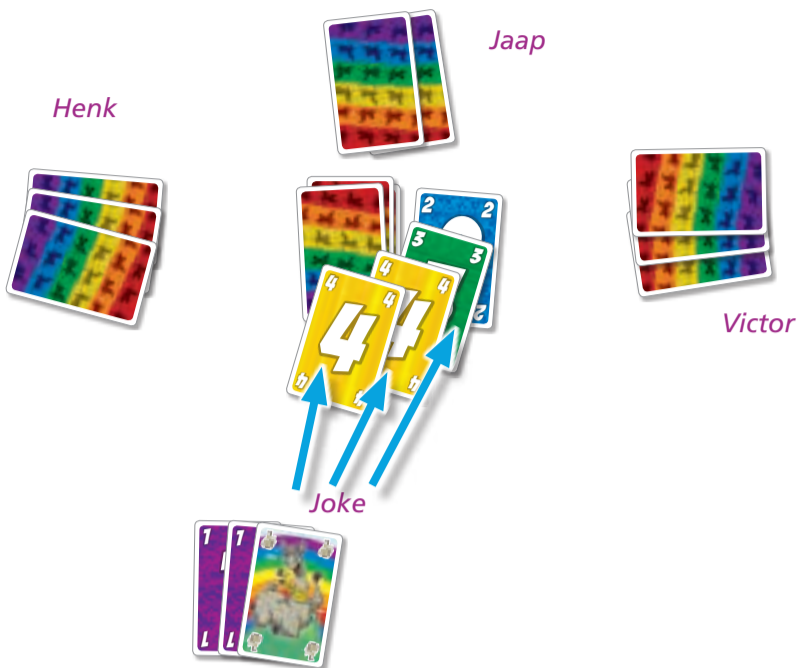
Henk kan later in het spel geen kaart afleggen. Hij past en legt zijn 3 vijven gedekt voor zich neer.

Einde van een ronde

De ronde eindigt direct als:

- één van de spelers al zijn handkaarten heeft afgelegd; of
- alle spelers hebben gepast.

Hebben alle spelers **op één na** gepast, dan speelt de betreffende speler alleen verder. Hij mag echter **geen** kaarten meer trekken.



Jaap, Victor en Henk hebben inmiddels gepast. Joke legt nog haar 3 en 2 vieren af. Haar 2 enen en de lama kan ze niet meer leggen. Daarmee eindigt de ronde.

Resultaat

Een speler krijgt voor al zijn resterende kaarten minpunten. De waarde van een kaart geeft aan hoeveel minpunten de speler krijgt. Een lama is 10 minpunten waard. Een speler hoeft elke waarde die hij heeft slechts één keer te tellen.

Voorbeeld: voor al zijn vieren krijgt hij één keer 4 minpunten, voor al zijn lama's krijgt hij één keer 10 minpunten.

Fiches ontvangen

Een speler krijgt zijn minpunten in fiches. De witte zijn 1 minpunt en de zwarte 10 minpunten waard. Hij mag op elk moment wisselen.



Joke krijgt voor beide enen en de lama in totaal 11 minpunten. Ze neemt 1 wit en 1 zwart fiche.

Fiches teruggeven

Lukt het een speler om al zijn handkaarten op de aflegstapel te leggen en heeft hij inmiddels fiches, dan mag hij er daarvan één teruggeven. Dat mag een fiche van waarde 1 of waarde 10 zijn.



Joke heeft één fiche van waarde 1 en één van waarde 10. Ze eindigt de volgende ronde met het afleggen van al haar kaarten. Ze mag daarom een fiche teruggeven. Ze kiest natuurlijk voor het fiche van waarde 10.

Schud voor de volgende ronde weer alle kaarten en geef iedere speler weer 6 handkaarten. Start de aflegstapel met de bovenste kaart van de gedekte stapel. De speler die de vorige ronde eindigde, begint in de volgende.

Einde van het spel

Heeft een speler na een ronde 40 of meer minpunten, dan is het spel afgelopen. De speler met de minste minpunten wint. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de overwinning.



© 2019 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Alle rechten voorbehouden
Made in EU

Auteur: Reiner Knizia
Illustraties: Rey Sommerkamp
& Barbara Spelger
Vertaling en eindredactie:
999 Games b.v.

